

## UVOD

Odločili ste se, da se boste natančneje seznanili s strojnim jezikom za mikroprocesor Z80. Pred vami je knjiga, ki vam bo pri tem pomagala. Služila naj bi tako začetniku kot že bolj izkušenemu uporabniku. Zato je zastavljena kot vodnik in priročnik obenem. Da bo sestava knjige jasnejša, orientacija v njej pa lažja, dodajamo na začetku ta uvod (komur se neznansko mudi, naj preskoči na začetek naslednjega poglavja).

Programiranje, še posebej programiranje v strojnem jeziku, je nekoliko podobno vožnji z avtomobilom ali z motorjem. Kdor želi biti dober voznik, mora dobro poznati prometne predpise in mora (vsaj nekoliko) poznati zgradbo in delovanje vozila, keristno pa je tudi, če pozna ceste, po katerih vozi. Programerjevo "vozilo" je centralni procesor računalnika, "prometni predpisi" so ukazi strojnega jezika, "cesta" po kateri hiti, je njegov (mikro)računalnik s svojimi značilnostmi. Te trojne razdelitve se bomo oklenili v naši knjigi.

V prvih poglavjih se bomo seznanili s centralnim procesorjem in njegovimi (računskimi) sposobnostmi. Nato se bomo posvetili spoznavanju strojnega jezika za procesor Z80. Njegov nabor ukazov običajno razdelimo v nekaj večjih skupin, in sicer na ukaze za

- polnjenja,
- aritmetične operacije,
- logične operacije,
- skoke, klice podprogramov in povratke,
- skupinske operacije,
- delo z biti,
- pomike in
- vhodno/izhodne operacije.

Nekaterih manjših skupin ukazov tu nismo omenili, a v knjigi nanje seveda nismo pozabili. V smiselnem zaporedju, kakršnega smo uporabili, so nanizana tudi poglavja. Razdelitev je primerena tako zaradi vsebine kot zaradi zahtevnosti, saj vodi od enostavnega k bolj zapletenemu. Tretji del knjige smo namenili