

- SAVE f LINE m - Hrani program in različice tako, da pride - če so vložene - do avtomatskega skoka na vrsto m
- SAVE f DATA () - Skrbi za številčno matrico na traku (jo na traku snema)
- SAVE f DATA \$ () - Pazi na matrico značaja \$
- SAVE f CODE m,n - Čuva n bajtov, ki se začenjajo na naslovu m
- SAVE f SCREEN\$ - SAVE f CODE 16334,6912  
Na splošno shranjuje informacije na kaseti, in jim da ime f  
Napaka F, če je f prazna sled ali ime dolžine 11 ali več. Glej poglavje 20.
- STOP - Prekine program s poročilom 9.
- S sledečim ukazom se ponovno prične CONTINUE.
- VERIFY - Isto kot LOAD samo, da se podatki ne nakladajo v RAM, pač pa se primerjajo z tistim, kar se tam že nahaja.  
Napaka R, če je ena od primerjav različnih bajtov.