

-	število	Negacija
Sedaj sledijo binarne operacije:		
+	seštevanje (števila), ali včlenjevanje (stringov)	
-	odvzemanje	
x	množenje	
/	deljenje	
↑	potenciranje. Napaka B, če je levi operant negativen	
=	je enako	
	večje od	
	manjše od	Oba operanda morata biti istega tipa.
<=	manjše ali enako od	Rezultat je število 1, če je usporedba
>=	večje ali enako od	točna in 0 če ta ni.
<>	različno od	

Funkcije in operacije imajo naslednje prioritete:

<u>Operacija:</u>	<u>Prioriteta:</u>
Indeksiranje in "rezanje na koščke"	12
Vse funkcije razen NOT in onih z predznakom minus	11
↑	10
Minus kot predznak (t.j. minus pravkar uporabljen, da nekaj negira)	9
*,/	8
+,- (minus za odštevanje enega števila od drugega)	6
=, >, <, >=, <>	5
NOT	4
AND	3
OR	2

UKAZI:

Na tem spisku:

- α - predstavlja eno črko
- v - predstavlja različico
- x,y,z - predstavljajo številčne izraze
- m,n - predstavlja številčne izraze, ki so zaokroženi na naslednje celo število
- a - predstavlja izraz
- f - predstavlja vrednost ocenjenega string izraza
- s - predstavlja vrsto ukazov ločenih z dvopičjem
- c - predstavlja vrsto enot barve, katerih vsaka končuje z vejico, ali piko in vejico. Enota barve ima obliko ukaza PAPER, INK, FLASH, BRIGHT, INVERSE ali OVER.

Opazili boste, da so določeni izrazi dovoljeni povsod (razen za tekoče število na začetku ukaza). Vsi ukazi razen INPUT, DEF in DATA, se lahko uporabijo ali kot ukazi, ali v programih (čeprav so nekateri občutljivejši v enem kot druge slučaju). Ukaz ali vrsta programov lahko ima več ukazov,