

rametri.

PAPER in INK parametri se nahajajo med 0 in 9. Parametri od 0 do 7 so barve, ki se koristijo ko se tipkajo karakterji.

0 črka	4 zelena
1 plava	5 cyano
2 rdeča	6 rumena
3 vijoličasta	7 bela

Parameter 8 (prozorno) določa, da ostane barva na ekranu nemenjajoča, ko se tipka karakter.

Parameter 9 (kontrast) odreja, da ostane barva za katero se gre (papir ali črnilo) ista, medtem ko se druga od njih postavlja kot kontrastna barva.

FLASH in BRIGHT parametri so 0, 1 ali 8; 1 pomeni, da fleširanje in osvetlitev delujejo, 0 da ne delujejo in 8 (transparent), da ostajajo nespremenjeni na katerikoli poziciji karakterja.

Parametri OVER in INVERSE so 0 ali 1.

OVER 0 novi karakterji odstranjujejo stare

OVER 1 vzorec starih in novih karakterjev se kombinira s pomočjo operacije "izključno ali"

INVERSE 0 novi karakterji se tiskajo z barvo črnila na barvi papirja (normal video)

INVERSE 1 novi karakterji se tiskajo z barvo papirja na barvi črnila (inverse video)

Ko se kontrolni karakter TAB sprejme na televizorju, se pričakujeta še dva nova bajta, ki bosta določila tab stop n (manj significiran bajt je prvi). S tem je izvršeno reduciranje modula 32 iz no (denimo), tedaj pa se ostanek tiska kot space pomikajoč print-pozicijo na stolpec no.

Ko se sprejme kontrolni karakter vejice, se višek praznin (najmanj ena) tiska, da bi se print-pozicija pomaknila na naslednjo vrsto.