

O	Invalid stream	Microdrajv, itd. operacije
P	FN without DEF Samostojno definirane funkcije	FN
Q	Parameter error Napačno število argumentov, al pa je eden od njih napačnega tipa, (string namesto števila in obratno)	FN
R	Tape loading error (napaka pri prenosu z traku) Vrsta je na traku najdena, vendar se zaradi nečesa ne more prečitati ali preveriti.	VERIFY, LOAD, ali MERGE

D O D A T E K C (DIO 1)

Opis navodil za ZX Spectrum v prvem odlomku tega dodatka (DIO 1) se dobesedno ponavlja uvodni del, ki se nanaša na tastaturo in ekran. Vsak položaj karakterja ima attribute, ki odredajo barvo njegovega paper-a (papirja) in inka (črnila), dve stopnje osvetlitve in ali flešira ali ne. Možne barve so črna, plava, rdeča, vijoločasta, zelena, rumena in bela. Rob ekrana je lahko postavljen na katerokoli barvo, ki jo koristi ukaz border.

Pozicija karakterja je razdeljena na 8x8 točk, visoka rezolucija grafike pa se doseže z individualnim postavljanjem točk in to v barvi in črnilu papirja za to pozicijo karakterja.

Atributi se pridružujejo poziciji karakterja vedno, ko se karakterji izpisujejo ali se točka črta. Učinkovit način pridruževanja se odreja z pritr-parametri, katere delimo v dve grupi: (imenujemo jih stalne ali začasne), po 6: PAPER? INK, FLASH, BRIGHT, INVERSE in OVER. Stalni parametri za zgornji del se postavljajo z PAPER, INK, in ostalimi ukazi in trajajo do sledeče izmene. (v začetku je črnilo črno, papir pa bel, osvetljenost normalna, flaširanja ni in tudi ni pisanja čez vesti obstoječega teksta). Stalni parametri za spodnji del koristijo barve borderja, kot tudi barv papirja z črno belo kontrastno barvo črnila, normalno osvetljenost brez fleširanja in pisanja preko že obstoječega tiska. Začasni karakterji se postavljajo z PAPER, INK, in drugimi enotami, ki so vsebovane v PRINT, LPRINT, INPUT, PLOT, DRAW in CIRCLE ukazih in prav tako s pomočjo PAPER, INK, in drugimi kontrolirajo karakterje, ko se izpisujejo na televizijskem ekranu - za njimi se nahaja bajt, ki odreja vrednost parametra. Začasni parametri trajajo samo do konca PRINT.ukaza ali v ukazu INPUT - dočim se nek INPUT podatek išče z tastature. Tedaj se oni zamenjajo s stalnimi pa-