

N2	23563	DEFADD	Naslov argumenta samostojno definirane funkcije, če je ocenjena .Drugače je Ø.
N1	23565	K DATA	Shrani drugi bajt barve, ki je vpisan iz tastature.
N2	23566	TV DATA	Shrani bajte barve, AT in TAB kontrole, ki odhajajo na TV.
X38	23568	STRMS	Naslovi stez spojenih na el.tok.
2	23606	CHARS	256 manj kot set karakterjev (ki se začne z razmakom ter nadaljuje do copyright © simbola). Normalno v ROM-u, lahko pa postavite vaš lasten RAM in napravite CHARS, da bi to označili.
1	23608	RASP	Dolžina opozorilnega brenčanja.
1	23609	PIP	Dolžina zvoka (klik) po pritisku tipke na tastaturi.
1	23610	ERR NR	Eden manj od kode obvestila. Začne se na 255 (za -1), tako PEEK 23610 da 255.
X1	23611	FLAGS	Različne zastavice za nadzorovanje sistema BASIC.
X1	23612	TV FLAG	Zastavica v zvezi s TV.
X2	23613	ERR SP	Naslov enote v mašinskem skladišču, ki se uporablja pri povratku napake.
X2	23615	LIST SP	Naslov povratnega naslova avtomatskega listinga.
X1	23617	MODE	Določa K, L, C, E ali G kursor.
2	23618	NEWPPG	Vrsta na katero je treba skočiti.
1	23620	MSPPC	Število ukaza v vrsti, v katero je treba skočiti. Pokiranje najprej NWPPC, nato pa še NSPPC prisili v skok na določen ukaz v vrsti.
2	23621	PPC	Redno število ukaza, ki je bil zadnji izvršen.
1	23623	SUBPPC	Redno število ukaza znotraj vrste, ki je izvršena.
1	23624	BORDCR	Barva roba * 8; vsebuje tudi attribute, ki se sicer uporabljajo za spodnjo polovico ekrana.
2	23625	E PPC	Število tekoče vrste (s programskim kursorjem )
X2	23627	VARs	Naslov variabl.
N2	23629	DEST	Naslov variable pri pridruževanju vrednosti.
X2	23631	CHANS	Naslov channel data.