

3) Napišite (potenca +128) v prvi bajt. Vzemimo npr. da imamo število $1/10$.

$$1/10 = 4/5 \times 2^{-3}$$

Tako je mantis m binarno 1100110011001100110011001100 (glede na to, da je 33. bit enak 1, bomo zaokrožili 32. bit z 0 na 1, potenca pa je -3).

Uporaba naših pravil daje pet bajtov:

nula napisana, da pokaže predznak +

0111	1101	0100	1100	1100	1100	1100	1100
------	------	------	------	------	------	------	------

-3+128 mantisa 4/5, razen prvega bita, ki mora biti 1 za eksponent

Obstaja pa tudi alternativni način shranjevanja števil med -65535 in +65535:

- prvi bajt je 0
- drugi bajt je 0 za pozitivno število, FFh pa za negativno
- tretji in četrti bajt sta več ali manj pomembna bajta števila
- peti bajt je 0