

Če preizkušate te ukaze takrat, ko printer ni vključen, boste igubili vse izhodne podatke, zato lahko nadaljujete z naslednjim ukazom.

Poizkusite:

```
1Ø FOR n=31 TO Ø STEP -1
2Ø PRINT AT 31-n,n; CHR$(CODE "Ø"+n);
3Ø NEXT n
```

Videli boste vzorec karakterja, ki se spušča iz desnega gornjega kota, vse do dna ekrana, ko nas vpraša ali želimo scroll.

Zamenjajte sedaj AT 31-n, n v vrsti 2Ø v TAB n. Program bo imel popolnoma isti učinek kot prej. Zamenjajte sedaj še PRINT v vrsti 2Ø v LPRINT. Tokrat se scroll ne bo pojavil, saj se pri printerju ne uporablja, vzorec pa se bo še naprej izpisoval od črke F do O.

Sedaj zamenjajte TAB n v AT 31-n,n s tem, da še vedno uporabljate LPRINT. Tokrat boste dobili eno vrsto simbolov. Razlog za to razliko je ta, da znaki ukaza LPRINT ne gredo v spis takoj, temveč se zbirajo v printer buffer-ju, ki vsebuje sliko ene vrste. Tiskanje se začne:

- ko je buffer poln
- za LPRINT ukazom, ki se ne končuje z vejico ali podpičjem
- kadar vejica, apostrof ali TAB enota zahtevajo novo vrsto
- ko je konec programa takrat, ko imamo še znake v buffer-ju

V tretji točki boste našli odgovor na vprašanje, zakaj se zgornji program obnaša tako, Za AT enoto se število vrste (število pred vejico) ignorira in LPRINT pozicija (kar je isto kot PRINT pozicija, le da se nanaša na printer) se menja v število stolpca. To pomeni, da z AT enoto ne morete poslati v printer neke določene vrste.