

SAVE

varuje ime informacije na traku pod danim imenom. Napaka F se pojavlja, kadar ni imena, oz. kadar ima 11 in več karakterjev.

SAVE vedno naroči: Start tape, then press any key (vključite trak, nato pritisnite katerokoli tipko) ter čaka, da boste pritisnili na tipko.

1) Programi in variable:

SAVE ime LINE število vrste

varuje program in variable tako, da za LOAD avtomatsko sledi:

GO TO število vrste

2) Bajti

SAVE ime CODE začetek, dolžina

varuje toliko bajtov, kolikor je dolžina, začenši od bajta na naslovu začetek

SAVE ime SCREEN\$

je enako kot:

SAVE ime CODE 16384,6912

ter varuje TV sliko.

3) Matrice

SAVE ime DATA črka ()

ali

SAVE ime DATA črka \$()

varujeta matrico, katere ime je črka ali črka \$ (\$ ni potrebno, da je v zvezi z imenom).

VERIFY

Preverja informacije na traku z informacijami, ki so že v računalniku (spominu). Če se preverjanje ne izvrši, dobimo sporočilo: R Tape loading error (napaka pri natovarjanju s kasete).

1) Programi in variable:

VERIFY ime