

P O G L A V J E 18

ČAS IN PREMIK

Kratka vsebina: PAUSE, INKEY\$ in PEEK

Večkrat boste želeli, da bi program trajal le določen čas. To boste dosegli, če boste uporabili ukaz PAUSE.

PAUSE n

zaustavlja izračunavanja ter pri tem ne spreminja stanja na ekranu, ko n izpisuje TV sliko (50 izpisovanj slike na sekundo v Evropi, 60 pa v Ameriki). n je lahko do 65535, kar vam daje nekaj manj kot 22 minut. PAUSE (počitek) lahko vedno prekinete s pritiskom na katero tipko (pazite: razmak, ki je nastal s pritiskom na CAPS SHIFT ima isti učinek). Na tipko morate pritisniti po pričetku PAUSE.

Naslednji program riše gibanje sekundnega kazalca na uri:

```

10 REM najprej narišimo številčnico
20 FOR n=1 TO 12
30 PRINT AT 10-10 * COS (n/6*PI), 16+10*SIN (n/6*PI); n
40 NEXT n
50 REM sedaj aktivirajmo uro
60 FOR t=0 TO 200000: REM t je čas v sekundah
70 LET a=t/30*PI: REM je kot sekundnega kazalca v polmerih
80 LET sx=80*SIN a: LET sy=80*COS a
190 PLOT 128,88: DRAW OVER 1; sx, sy: REM riše sekundni kazalec
210 PAUSE 42
220 PLOT 128,88: DRAW OVER 1; sx, sy: REM briše sekundni kazalec
400 NEXT t

```

Ta ura se bo ustavila približno po 55,5 urah zaradi vrste 60, vendar lahko naredite, da se ne bo ustavila. Bodite pozorni na to, kako vrsta 210 kontrolira tempiranje. Pričakujete lahko, da za ukazom PAUSE 50 udari enkrat v sekundi, vendar je tudi za štetje potrebno nekaj časa, zato moramo to upošte-