

jih vstavite v programe, saj se to pozna v listiranju raznih delov v raznih barvah, v njihovem razdeljevanju ter celo v lepšem izgledu. Vstaviti jih morate za številom vrste, drugače se bodo izgubili.

Da bi jih vstavili v program, jih morate vpisati preko tastature, v glavnem z uporabo razpirjenega E-moda s številkami.

Številke od 0 do 7 dajo ustrezno barvo - barvo črnila, če je pritisnjena tudi tipka CAPS SHIFT, če pa ni pa barvo papirja. Točneje rečeno, če ste v E-modu ter pritisnete številko (recimo 6 za rumeno; v vsakem primeru mora biti med 0 in 7), bosta nastala dva karakterja, najprej CHR\$ 17 za PAPER in CHR\$ 6, kar pomeni "postaviti na rumeno". Če bi pritisnili CAPS SHIFT hkrati s številko, bi dobili CHR\$ 16, kar bi pomenilo "dajte barvo črnila" namesto CHR\$ 17.

Glede na to, da sta to dva karakterja, se bo pri brisanju zgodilo nekaj ne- navadnega - DELETE morate pritisniti dvakrat; pri prvem pritisku boste dobi- li narekovaje ali pa še kaj bolj čudnega. Nič ne skrbite, le DELETE pritis- nite še enkrat.

◀ in ▶ se ravno tako čudno obnašata, ko se kursor pomika mimo kontrolnih karakterjev.

Še vedno v razširjenem modu.

8 daje CHR\$ 19 in CHR\$ 0 za normalno osvetljenost

9 daje CHR\$ 19 in CHR\$ 1 za močno osvetljenost

CAPS SHIFT z 8 daje CHR\$ 18 in CHR\$ 0 za neutripanje

CAPS SHIFT z 9 daje CHR\$ 18 in CHR\$ 1 za utripanje

Obstoja še nekaj možnosti v običajnem (L) modu:

CAPS SHIFT s 3 daje CHR\$ 20 in CHR\$ 0 za normalni karakter

CAPS SHIFT s 4 daje CHR\$ 20 in CHR\$ 1 za intervalni karakter

Funkcija ATTR ima sledečo obliko:

ATTR (vrsta, stolpec)

Njena argumenta sta številka vrste in številka stolpca, ki jih uporabljate v AT enoti, njen rezultat pa je število, ki kaže barve, itd. na ustrezni po-