

TAB stolpec

piše dovolj razmaka, da pomakne PRINT pozicijo na specifični stolpec. Ostaja v isti ravnini, če pa bi to vključilo vračanje, se pomakne na naslednjo vrsto. Opazili boste, da računalnik zmanjšuje število stolpcev "modula 32" (deli ga z 32 in vzame ostanek): tako TAB 33 pomeni isto kot TAB 1. Kot npr.:
 PRINT TAB 30; 1; TAB 12; "vsebina"; AT 3, 1; "odlomek"; TAB 24
 "stranica"

vidite, kako lahko pišete naslove, ki se nahajajo na stranici 1, kjer je vsebina. Poizkusite sedaj izpeljati to:

```
10 FOR n=0 TO 20
20 PRINT TAB 8 * n; n;
30 NEXT n
```

To vam pokaže, kaj se misli s TAB števili, ki so reducirani modulu 32. Za malce elegantnejši primer zamenjajte 8 v vrsti 20 za 6.

Nekatere manjše pripombe:

1. Nove enote podatkov se najboljše omejujejo s podpičjem, kot smo to storili zgoraj. Lahko uporabite tudi vejice (ali pa nič na koncu ukaza), vendar to pomeni, da PRINT pozicijo premikate takoj za tem, ko ste jo natančno nastavili, kar pa seveda ni najbolj koristno.
2. Na dnu ekrana ne morete napisati dveh vrstic (22 in 23), ker sta rezervirani za ukaze, INPUT podatke, obvestila, itd. Napotiti na "spodnjo vrstico" običajno pomeni vrstico 21.
3. AT lahko uporabljate za postavitvev PRINT pozicije celo tam, kjer je že nekaj napisano (stari zapis bo s tem izbrisan).
 Drug ukaz v zvezi s PRINT je CLS. Z njim se čisti cel ekran. To je mogoče storiti tudi s pomočjo ukazov CLEAR in RUN.

Ko boste prišli do dna ekrana, se bo vse, kar je napisano, scrolliralo kot na pisalnem stroju. To lahko vidite, če napravite sledeče:

```
CLS: FOR n=1 TO 22: PRINT n: NEXT n
```

ter nato