

Relacija =, <, >, <=, >= in < in > se uporabljajo za zaporedja, kot tudi za števila; < pomeni "pride prej", > pa pomeni "pride pozneje", zato sta trditvi:

"AA človek" < "MRAVLJINČAR"

"MRAVLJINČAR" > "AA človek"

obe resnični.

<= in >= delata na isti način, kot za števila:

"Isto zaporedje" <= "Isto zaporedje" je resnično

"Isto zaporedje" >= "Isto zaporedje" ni resnično

Eksperimentirajte, uporabljajoč naslednji program, ki vojsuje dve zaporedji ter jih zлага po vrsti:

```
10 INPUT "vtipkajte dve vrsti:", a$, b$
20 IF a$ > b$ THEN LET c$ = a$: LET a$ = b$: LET b$ = c$
30 PRINT a$;"";
40 IF a$b$ THEN PRINT " ";: GO TO 60
50 PRINT "="
60 PRINT ""; b$
```

Opazili boste, da moramo vnesti c\$ v vrsto 20, ko zamenjujejo a\$ z b\$.

LET a\$ = b\$: LET b\$ = a\$

ne bosta dala željenega efekta.

Ta program nam daje smostojno definirane grafike, s katerimi se prikaže figure:

P za kmeta	(pawn)
R za topa	(rook)
N za konja	(knight)
B za lovca	(bishop)
K za kralja	(king)
Q za kraljico	(queen)

Šahovske figure:

```
5 LET b=BIN01111100:LETc=BIN
```