a <> b je isto kot NOT a=b

Ravno tako kot:

a <> b je isto kot a≠b

NOT (prvi logični izraz AND drugi logični izraz) je isto kot

NOT (prvi) OR NOT (drugi)

Z uporabo tega se lahko rešite vseh NOT-ov, pa čeprav se nahajajo pred oklepaji. Logično povedano, je NOT nepotreben čeprav se vam zdi, da pojasnjuje problem.

Naslednji del je zelo kompliciran, zato ga tisti, ki imate slabo srce, preskočite.

Poizkusite: PRINT 1=2, 1 <> 2

pri katerem pričakujete, da ima napako. Dokler je beseda o računalniku, ne obstoja nekaj takšnega, kot logična vrednost - namesto nje se uporabljajo številke, ki so podvržene nekaterim pravilom.

- =, <, >, <=, >= in <> . Te relacije nam dajo številčne rezultate: 1 za pravilne, Ø pa za nepravilne. Tako je ukaz PRINT zgoraj odtipkal za "1=2" Ø, kar pomeni napačno, za "1 2" pa 1, kar pomeni točno.
- IF pogoj THEN .... Pogoj je lahko katerikoli številčni izraz. Če je njegova vrednost Ø, velja kot napačna, če pa ima katerokoli drugo vrednost vštevši 1, ki jo daje točna relacija), velja kot pravilna. Tako ukaz IF pomeni isto kot:

  IF pogoj <> Ø THEN ....
- AND, OR in NOT so tudi operacije, ki se vrednotijo s števili.

  x AND y ima vrednost: x če je y točen (ne nula)
  Ø če je y napačen (nula)

  x OR y ima vrednost: 1 (točno) če je y točen (ne nula)
  x če je y netočen (nula)

  NOT x ima vrednost: Ø (netočno) če je x točen (ne nula)
  1 (točno) če je x netočen (nula)

(Opazili boste, da "točno" pomeni "ne nula", kadar preverjamo dano vrednost, vendar pomeni "1" kadra izračunavamo novo).