

## P O G L A V J E 13

POGOJI

Kratka vsebina: AND, OR in NOT

V tretjem poglavju smo videli kako ukaz IF dobi obliko: IF pogoj THEN. Tu so bili pogoji odnosi (=, <, >, <=, >=, in <>), s katerimi primerjamo dve števili ali stringa. Lahko jih kombinirate z uporabo logičnih operacij AND, OR ali NOT.

Ena relacija AND (in) druga relacija sta resnični, kadarkoli pa sta dve operaciji resnični, lahko napišemo takšno vrstico tako:

```
IF aS = "da" AND x  Ø THEN PRINT x
```

v kateri bo x vtiskan samo, če bo aS = "da" ter x Ø. Tu je BASIC zelo podoben angleščini, zato se ne bomo spuščali v detalje. Tako kot v angleščini, lahko tudi tukaj s pomočjo AND pridružite množico relacij (smeri). Ena relacija je OR (ali), druga relacija je pravilno, če je vsaj ena relacija pravilna (zapomnite si, da bo resnična tudi v primeru, če sta obe resnični, kar pa ne velja vedno tudi v ongleščini).

Odnos NOT stvari obrača vedno na glavo. Ta relacija je resnična, kadar je tista relacija na katero se nanaša pravilna.

Logični odnosi, ki se dobijo s pomočjo relacij AND, OR in NOT, se podobno kot številčni izrazi dobijo s števili, + in -, itd; po potrebi jih lahko postavite v oklepaje. Imajo prednost, podobno kot navadne operacije +, -, \*, / in ↑; najmanjšo prednost ima OR, sledijo pa mu AND, NOT, nato pa še relacije in navadne operacije.

V bistvu je NOT funkcija z argumentom in rezultatom, vendar ima manjšo prednost kot ostale funkcije. Zaradi tega ne potrebuje oklepajev, razen če vsebuje AND ali NOT (ali oboje). NOT a=b pomeni isto kot NOT (a=b) ali kot a <> b, <> je tretiranje znaka = v smislu, da je = neresnično. Z drugimi besedami: