

od prej (ne briše pa enostavne variable z imenom b; matrična in enostavna številčna variabla istega imena lahko obstojata skupaj, saj ima matrična variabla vedno indeks). Indeks je lahko poljuden številčni izraz, zato napišite:

```
1Ø FOR n=1 TO 1Ø
2Ø READ b(n)
3Ø NEXT n
4Ø DATA 1Ø, 2, 5, 19, 16, 3, 11, 1, Ø, 6
```

Matrice lahko zložite tudi z več dimenzijami. V dvodimenzionalni matrici sta potrebni dve števili, da bi določili enega od elementov, kot sta število vrste in število stolpca za določanje položaja znaka na ekranu. Kot drugo možnost si lahko zamislite, da se stolpci in vrste (dve dimenziji) nanašajo na pozicijo na odstiskani strani; sedaj lahko vzamete še eno dimenzijo, da bi označili stranice. Govor je seveda o številčnih variablah, tako da elementi ne bodo tiskane črke, temveč številke. Razmislite o elementih tridimenzionalne matrice v, ki so določeni s tremi indeksi (število strani, vrste in stolpca). Na primer, da zložite dvodimenzionalno matrico, dimenzij 3 in 6, uporabite ukaz DIM

```
DIM c(3,6)
```

Dobili boste 3 krat 6 indeksiranih variabel:

```
c (1,1), c (1,2), .....c(1,6)
c (2,1), c (2,2), .....c(2,6)
c (3,1), c (3,2), .....c(3,6)
```

Ta princip velja za katerokoli število dimenzij. Čeprav imate lahko število in matrico z istim imenom, ne morete imeti istočasno dveh matric z istim imenom, pa čeprav bi imeli različni dimenziji. Obstojajo tudi matrice sledi znakov (string matrice). Sledi matric v neki matrici se razlikujejo od enostavnih sledi znakov (string variabel) po tem, ker so dolžine določene, dodajanje pa se vrši po metodi Procrustean (predolg string je odsekan, prekratek pa izpolnjen s praznimi mesti). Ime string - matrice je ena sama črka, za katero se nahaja \$. String-matrica in enostavna matrica ne moreta imeti istega imena (kar pa ne velja za števila).