

Oglejmo si primer, ki spaja premikajočo točko s središčem kroga. Opazili boste, da je oddaljenost  $a$  pot, ki jo je napravila točka med potjo po obodu kroga. Polmer, ki spaja to točko s središčem kroga, pri tem tvori različne kote, ki jih merimo z radiani. Npr.:  $\pi/2$  radiana je  $90^\circ$ ,  $2\pi$  radiana je  $360^\circ$ , itd. Vedeti morate, da računalnik uporablja za SIN, COS, ..... radiane, ne pa stopinje. Da bi  $^\circ$  spremenili v radiane, jih delite s  $180^\circ$  ter nato pomnožite s  $\pi$ , če pa želite spremeniti radiane v  $^\circ$ , delite  $^\circ$  s  $\pi$  ter pomnožite s  $180^\circ$ .