

POGLAVJE 9

FUNKCIJE

Kratka vsebina: DEF, LEN, STR\$, VAL, ABS, INT, SQR, FN

Zamislite si pripravo za izdelavo klobas. Z ene strani vstavite kos mesa in na drugi strani pride ven klobasa. Iz svinjine dobite svinjsko klobaso, iz rib pa ribjo.

Funkcije računalnika so precej podobne napravi za izdelavo klobas, le da one delajo s števili in sledmi znakov (stringi) namesto z mesom. Vi date neko vrednost (imenujemo jo argument) in ona jo z nekakšnim izračunavanjem "zmelige", da na koncu dobimo neko drugo vrednost - rezultat.

Meso	→	stroj	→	klobasa
Argument	→	funkcija	→	rezultat

Različni argumenti dajejo različne rezultate, razen če je argument popolnoma neprimeren. V tem primeru se bo funkcija ustavila in nas obvestila o napaki (error report).

Tako kot imamo za izdelavo različnih proizvodov različne stroje (ene za klobase, druge za krpe, itd.), tako imamo tudi različne funkcije, ki nam dajejo različne rezultate.

Funkcije boste v izrazih uporabljali tako, da boste najprej vpisali njeni ime, nato pa argument. Ko bo vrednost izraza izračunana, boste dobili rezultat funkcije.

Na primer: funkcija, ki se imenuje LEN, izračunava dolžino sledi znako (stringa). Njen argument je string (sled znakov), katerega dolžino želite izračunati, rezultat pa številka, ki nam pove to dolžino. Če sedaj vtipkate:
PRITN LEN "Sinclair"

bo računalnik odgovoril 8, kar je število črk v besedi "Sinclair". Da bi dobili LEN, kot tudi pri večini ostalih funkcij, morate pritisniti CAPS SHIFT skupaj s SYMBOL SHIFT, da bi spremenili cursor **L** v cursor **E** ter nato pritisniti še tipko **K**.