

Za en izraz lahko uporabite toliko stringov, kot jih želite (ali string variabel), po želji pa jim lahko dodate tudi oklepaje. Sedaj bi vam želeli povedati, kaj vse se lahko uporabi kot ime variable in kaj ne. Kot smo že rekli, ime string variable (zaporedja znakov) vsebuje samo eno črko za katero se nahaja \$; ime kontrolne variable pri FOR - NEXT zanki mora biti samo ena črka, zato pa imajo imena navadnih številčnih variabel mnogo več možnosti, saj so lahko sestavljena iz katerihkoli črk ali števil pod pogojem, da je na začetku imena črka. Zaradi lažjega branja pustite med znaki razmake, saj se ne bodo računali kod deli imena. Ravno tako ni nobene razlike, če je ime vtipkano z velikimi ali malimi črkami.

Tukaj imamo nekaj primerov dovoljenih nazivov variabel:

x

t42

Ta naziv je tako dolg, da ga nikoli ne bi mogle ponovno vtipkati brez napake.

now we are six	}	Ti dve zadnji imeni sta enaki, in se nanašata na isto variablo.
nOWWEarEsIX		

Naslednji primeri ne smejo biti nazivi variabel:

2001 (začne se s številom)

3 bears (začne se s številom)

M \* A \* S \* H (\* ni ne število ne črka)

Mueller-Remacheid (- ni ne število ne črka)

Številčne izraze se lahko predstavi s številko in eksponento (poglejte v uvodno brošuro). Da bi to videli, poizkusite naslednje:

PRINT 2.34e0

PRINT 2.34e1

PRINT 2.34e2

in tako naprej do:

PRINT 2.34e15

Videli boste, da računalnik po določenem času začne tudi sam uporabljati