

## P O G L A V J E 7

IZRAZI

Kratka vsebina: operacije +, -, \*, /

Videli ste že, kako lahko ZX Spectrum računa s številkami. Izvršuje lahko štiri aritmetične operacije: +, -, \*, in /. \* se uporablja za množenje, / pa za deljenje. Lahko najde tudi vrednosti variabel, če so podana njihova imena. Primer:

LET tax = sum \* 15/100

Primer poudarja dejstvo, da se izračuni lahko tudi kombinirajo. Te kombinacije se imenujejo izrazi. Torej, izraz je stenografski način, ki računalniku pove, naj izvrši nekaj izračunov, enega za drugim. V našem primeru, izraz sum \* 15/100 pomeni: poišči vrednost variable, ki se imenuje "sum", jo pomnoži z 15 ter razdeli s 100. Priporočamo vam, da v uvodni brošuri pogledate, kako ZX Spectrum ravna s števili, če tega do sedaj niste storili. Naj na kratko ponovimo: najprej se izvrši množenje in deljenje. Te operacije imajo prednost pred seštevanjem in odštevanjem. V medsebojnem odnosu imata deljenje in množenje enako prednost kar pomeni, da se izvršujeta od leve proti desni. Ko je to storjeno, je na vrsti seštevanje in odštevanje. Tudi ti dve operaciji imata enako prednost kar pomeni, da tudi njih opravljamo od leve proti desni.

Čeprav je vse, kar morate vi vedeti to, katera operacija ima prednost, računalnik izvršuje to tako, da s številko označi prednost vsake posamezne operacije: \* in / s številko 3, + in - pa s številko 6. Čeprav je ta vrstni red izračunavanja zelo strog, ga lahko spremenite z uporabo oklepajev: vse kar je v oklepajih, se izračunava najprej, ter se nato tretira kot eno število.

Izrazi so zelo koristni, saj lahko računalniku vedno podate izrz, ko od vas pričakuje število in on vam bo podal odgovor nanj. Izjeme so tako redke, da jih bomo navedli v vsakem primeru posebej.