

## P O G L A V J E 5

SUBROUTINE

Kratka vsebina: GO SUB, RETURN

Včasih imajo različni deli programa podobne naloge in zgodilo se vam bo, da boste vpisovali iste vrste dvakrat ali celo večkrat; to ni potrebno! Te vrste lahko izpišete enkrat in sicer v obliki, ki se imenuje subrutine. Nato jih lahko uporabite ali pokličete kamorkoli v program, brez ponovnega izpisovanja.

Da bi to storili, uporabite ukaza GO SUB (GO to SUBrutine) in RETURN. Tako dobimo sledečo obliko:

GO SUB n

kjer n pomeni redno število vrstice v subrutini. To je podobno kot GO TO n, le da si računalnik zapomni, kje je bil ukaz GO SUB, da bi se lahko vrnil, ko opravi subrutino. To počne tako, da število ukaza znotraj vrste in redno število (skupaj sestavljata povratni naslov) špstvo ma vrh skladišča (GO SUB stack).

RETURN

Vzame zgornji povratni naslov z GO SUB skladišča ter nadaljuje do naslednjega ukaza. Kot primer pogledjmo ponovno program za uganjevanje števil:

```

10 REM "preurejena igra uganjevanja"
20 INPUT a: CLS
30 INPUT "ugani število"
40 IF a=b THEN PRINT "točno"
50 IF a < b THEN GO SUB 100
60 IF a > b THEN GO SUB 100
70 GO TO 30
100 PRINT "poizkusi ponovno"
110 RETURN

```