

POGLAVJE 4.

ZANKA

Kratka vsebina: FOR, NEXT, TO, STOP

Vzemimo primer, da želite vnesti pet številk, in jih sešteti. Ena možnost (tega ne vtipkajte, razen če smatrate, da je to potrebno) je:

```

10 LET total = 0
20 INPUT a
30 LET total = total + a
40 INPUT a
50 LET total = total + a
60 INPUT a
70 LET total = total + a
80 INPUT a
90 LET total = total + a
100 INPUT a
110 LET total = total + a
120 PRINT total

```

To je slaba vaja za programiranje. Za 5 števil je še sprejemljiva, vendar si lahko zamislite, kako dolgočasen bi bil program, če bi na ta način seštevali 10 števil ali celo več.

Mnogo bolje bi bilo definirati variabilo, ki bi štela do 5, ter nato ustavila program. Na primer:

```

10 LET sum = 0
20 LET števec = 1
30 INPUT a
40 REM števec = variabla, ki šteje kolikokrat je do sedaj vnešen a
50 LET suma = a + suma
60 LET števec = števec + 1

```