

delujejo.

V tem primeru se dobi naslednje sporočilo: D BREAK-CONT repeats. V takšnem primeru (kot tudi v večini drugih), CONTINUE ponavlja ukaz, pri katerem je program ostal, vendar po obvestilu: L BREAK isto program, CONTINUE nadaljuje z naslednjim ukazom, čeprav je dovolil eventualne skoke.

Ponovno vključite program z imenom in ko od vas zahteva INPUT, vtipkajte:

n\$ (za odstranjenimi narekovaji)

n\$ je nedefinirana variabla (če je program začet z RUN) in dobili boste obvestilo o napaki: 2 Variable not found (variabla ni najdena). Če sedaj vtipkate:

```
LET n$ ="nekaj določenega"
```

```
(kar ima obvestilo Ø OK, Ø:1) in
```

```
CONTINUE
```

Videli boste, da n\$ lahko uporabite kot vhodni podatek brez problema. V tem primeru CONTINUE skače na ukaz INPUT v vrstici 11Ø. Ne ozira se na obvestilo ukaza LET, ki je bil "OK" in skače na ukaz, ki se nanaša na predhodno obvestilo: prvi ukaz v vrsti 11Ø. Če se program ustavi na kakšni napaki, lahko storite vse da jo popravite, nakar bo CONTINUE nadaljeval svoje delo.

Kot smo že dejali, je L BREAK into program posebno obvestilo, ker za njim CONTINUE ne ponavlja ukaza, pri katerem je program obstal. Avtomatski listingi, ki niso rezultat ukaza LIST, temveč nastanejo po vpisovanju nove vrste, vas lahko zmedejo. Če vpišete program petih vrstic, ki imajo vse ukaz

```
REM:
```

```
1 REM
```

```
2 REM
```

```
3 REM
```

```
.....
```

```
.....
```

```
49 REM
```

```
5Ø REM
```

boste lahko eksperimentirali.