

videli tudi v praksi, zamenjajte vrstico 50 izmenično s sledečim:

```
50 PRINT F,
```

```
50 PRINT F;
```

```
50 PRINT F
```

ter končajte vsako varianto; poizkusite tudi

```
50 PRINT F'
```

Varianta z vejico razporeja vse v dve koloni; tista z vejico in piko zbija vse naenkrat; varianta brez interpunkcijskega znaka dovoljuje lastno vrstico za vsako številko, isto kot tista z apostrofom; on daje lastno novo vrstico vendar preperečuje, da bi se vrsta dobila avtomatsko.

Zapomnite si razliko med vejico ter piko in vejico v ukazih PRINT. Ne smete jih menjati z dvopičjem (:), ki se uporablja za deljenje ukazov v isti programske vrstici.

Sedaj vtiskajte te posebne vrstice:

```
100 REM ta ljubeznivi program se spominja vašega imena
```

```
110 INPUT n$
```


```
120 PRINT "Zdravo"; n$; "!"
```

```
130 GO TO 110
```

Ta program ni povezan s predhodnim, vendar lahko oba shranite istočasno v računalnik. Da začnete ta novi program, vtiskajte:

```
RUN 100
```

Glede na to, da je vhodni podatek v tem primeru string in na število, bo vtiskal dva narekovaja za string. Poizkusite z nekim imenom, ki si ga boste izmislili sami.

V naslednjem poizkusu boste ponovno dobili dva narekovaja za string, vendar jih ni potrebno uporabljati, če si tega ne želite. Poizkusite na primer naslednje: zbrisite narekovaje (s pomočjo  in DELETE dvakrat) ter vtiskajte:

```
n$
```

Čeprav ni narekovajev za string, računalnik ve, da mora izvršiti neke izra-