

LIST sam zase ustvarja listing, ki se začne na začetku programa. Še en ukaz, ki ste ga verjetno spoznali v uvodni knjižici je NEW. Ta ukaz briše vse stare programe in variјable v računalniku. Sedaj pazljivo vtipkajte program, s katerim spreminjamo stopinje Fahrenheita v Celzijusovo.

```
10 REM spreminjanje temperature
20 PRINT "deg F", "deg C"
30 PRINT
40 INPUT "vpišite deg F", F
50 PRINT F, (F-32) * 5/9
60 GO TO 40
```

Besede morate vtipkati v vrstici 10. Čeprav ima GO TO razdaljo, je to ključna beseda (na G).

Sedaj naredite program. Videli boste, da je prva vrsta na ekranu vrsta 20. Kaj pa se je zgodilo z vrstico 10? Računalnik jo je spregledal. REM v vrstici 10 pomeni remark (pripomba) ali reminder (opozorilo) in je samo zato, da vas spomni na to, kar program dela. Ukaz REM je sestavljen iz REM izza katerega lahko stoji karkoli; računalnik bo to spregledal vse do konca vrstice.

Računalnik je sedaj prišel do ukaza INPUT v vrstici 40 in tam čaka, da odtipkate vrednost za variјablo F; to lahko naredite zato, ker tam, kjer ste pričakovali kursor K, stoji kursor L. Vpišite številko; ne pozabite pritisniti ENTER. Računalnik je pokazal rezultat in čaka naslednjo številko. To je zaradi vrstice 60 GO TO, kar pomeni točno to, kar se tu pove (pojdi na 40). Namesto da gre iz programa, računalnik skače nazaj v vrsto 40 in začne na novo. Še nekaj takih poizkusov, pa se boste morda vprašali, ali se bo računalnik sploh kdaj napolnil. Nikakor ne. Drugič, ko bo zahteval novo število, vtipkajte STOP (SYMBOL SHIFT skupaj z A). Računalnik bo to sporočil: H STOP in INPUT in line 40:1, kar vam pove, zakaj je obstal in kje (v prvem ukazu vrstice 40).