

Lahko bi dodatno povelje izpisali tudi drugače, vendar je enostavneje uporabiti EDIT, ki je v razlagi opisan.

\square v vrstici 15 se imenuje programski kursor in vrstica na katero kaže je tekoča vrstica. Ta je praviloma zadnja vložena vrstica. Lahko pa programski kursor s tipko \uparrow in \downarrow premikate navzgor in navzdol. (Poizkusite to in pustite programski kursor stati na vrstici 20).

Ko pritisnete tipko EDIT (CAPS SHIFT istočasno z 1) se bo na spodnjem delu ekrana pojavila kopija zadnje odtipkane vrste, v vašem slučaju kopija vrste 20. Držite pritisnjeno tipko \rightarrow dokler se kursor \square pomika proti koncu vrstice, nato odtipkajte + b (brez ENTER)

Sedaj bi morala spodnja vrsta izgledati tako:

20 PRINT a+b

Odtipkajte ENTER pa bo zamenjal staro vrstico 20 tako, da je ekran videti tak

```

10 LET a = 10
15 LET b = 15
20 PRINT a+ b

K

```

Odtipkajte ta program z uporabo RUN in ENTER, suma pa se bo pokazala na ekranu.

Program ponovite in nato odtipkajte

PRINT a, b

Obstaja koristna metoda, ki koristi EDIT, da bi se otresli spodnjega dela ekrana. Vtipkajte nekaj besed (brez ENTER), ki vam niso več koristne. Prvi način, da jih zbrisete je, da pritisnete tipko DELETE (CAPS SHIFT istočasno z 0) in jo držite dokler vrstica ne izgine. Drugi pa je naslednji: če pritisnete EDIT bo kopija zadnje vtipkane vrstice zamenjala besede z dna ekrana. Če pritisnete ENTER, se bo naslednja vrstica nespremenjena vrnila v program in pustila spodnji del ekrana prost.

Če napačno vtipkate vrstico, na primer: