

Če pritisnemo v tem modu tipko z besedo brez spremembe pomena, bomo dobili oznako, ki je napisana z zeleno barvo na tipko. Če pa je pomen spremenjen (ali s CAPS SHIFT ali pa sSYMBOL SHIFT), pa dobimo oznako, napisano z rdečo barvo nad tipko. V E-modu tipke s številkami katerih pomen je spremenjen s pomočjo SYMBOL SHIFT-a, dajo oznake pod tipkami, nespremenjene pa oznake za kontrolo barve.

G-mod (za grafiko) dobimo po pritisku GRAPHICS (CAPS SHIFT skupaj z 9) in traja do naslednjega pritiska na GRAPHICS ali dokler se ne pritisne tipka 9 (brez CAPS SHIFT). V tem primeru bodo v modu tipke s številkami označevale mozaično grafiko ali pa prekinjen G-mod (tipka 9), tipke za črke (razen V, W, X, Y, Z) pa grafiko, ki jo sami definirate.



Če je bila katera tipka pritisnjena dalj kot 2 ali 3 sekunde, bo njen pomen sukcesivno izpisan, vse dokler ne dvignete prsta s tipke. To kar ste napisali na tastaturi, se pojavi v spodnjem delu ekrana, vsak simbol (posamezni znak ali smiselna oznaka) pa se izpisuje na mesto, kjer se nahaja kursor.



Kursor se lahko pomika v levo s pomočjo CAPS SHIFT in 5, desno pa CAPS SHIFT in 8. Znak levo od kursorja se lahko izbriše s pomočjo DELETE (CAPS SHIFT in 0). Pazite - če odtipkate EDIT (CAPS SHIFT in 1) in za njim ENTER, se bo izbrisala cela vrsta.

Ko pritisnete ENTER je vrsta končana ter gre v program, razen če je v vrsti sintaksična napaka.

V tem primeru se pojavi znak , ki utripa z napako.

ENTER se uporablja tudi za vnos podatka (INPUT). Z vložitvijo programskih vrst, se v zgornjem delu ekrana prikaže listing. Zadnja vrstica se imen uje tekoča vrstica in je prikazana s simbolom .

Le ta se lahko premika s tipkami   (CAPS SHIFT in 6) in (CAPS SHIFT in 7) S pritiskom na EDIT (CAPS SHIFT in 1) se tekoča vrstica na ekranu pomakne navzdol in jo je moč popraviti.

Če je ukaz v programu oz. program teče, se pojavi prikaz v zgornji polovici ekrana, ter tam ostane, dokler programska vrstica ni vložena ali dokler ni pritisnjen ENTER, z eno prazno vrstico ali  oz. . V spodnji polovici