

TV okvir se bo menjal med rdečim in svetlo plavim, vse dokler trak ne pride do začetka programa, nato pa boste videli iste črte kot takrat, ko ste program shranjevali ter eno sekundo razmaka v sredini. Program "kvadrat" bo izpisan na ekranu (ko kompjuter do nečesa pride na traku, takoj napiše ime tega, na kar je naletel). Ko vidite vse te vzorce ter ko se kompjuter ustavi s sporočilom Ø, OK, je vaš program vpisan na kaseti. V nasprotnem primeru je prišlo do napake. Vprašajte ga, kaj se je zgodilo, z naslednjim vprašanjem:

PREGLED ALI JE PROGRAM SHRANJEN

Ali se je pojavilo ime ?

Če se ni, to pomeni, da program ni pravilno posnet na kaseto oz. je, toda ni pravilno prebran. Potrebno je ugotoviti, kaj se je zgodilo. Da bi videli, ali je program dobro shranjen, vrnite trak na začetek snemanja, ter ga poslušajte preko zvočnikov kasetofona (zaradi tega morate verjetno iztakniti vtikač iz vtičnice za zvočnik na kasetofonu). Rdeče in svetlo plave črte odgovarjajo nizkim tonom, plave in rumene pa manj ugodnim zvokom, ki so podobni Morsejevim znakom. Oba dela sta precej glasna.

Če tega zvoka ne slišite, potem program verjetno ni ohranjen. Preverite, ali so pravi vodi v pravih vtičnicah. Poglejte, ali je MIC vtičnica spojena, EAR pa ne. Poizkusite malo izvleči vtikač (2 - 3 mm), saj se včasih zgodi, da ni dobro "sedel". Poglejte tudi, da niste slučajno snemali na plastični začetek kasete. Ko vse to preverite, poizkusite program ponovno posneti.

Če ste slišali prej opisane zvoke, tedaj je SAVE v redu in se problem nahaja v včitavanju iz kasete v kompjuter.

Ponovno preverite vode in jakost zvoka. Če je jakost zvoka pretiha, kompjuter ne bo dobro slišal signala, vi pa ne boste videli pravi vzorec črt na ekranu, če pa je signal preglasen, se deformira. Vmes je velika skala vrednosti, zato poizkušajte eksperimentirati.

Drug primer pa je, ko kompjuter najde program in napiše njegovo ime na