

6. UPORABA KASETOFONA

Zelo težko bi bilo vtipkavati programe vsakič, ko jih želite uporabljati. ZX-spectrum ima možnost snemanja programov na magnetni trak z normalnim hišnim kasetofonom. Če imate program, ga poizkusite zadržati v spominu na naslednji način. Večina kasetofonov bo dobro delala, pa čeprav poceni mono kasetofoni, ki so včasih celo bolj uporabni od dragih stereo kasetofonov. Zelo vam bo koristil števec na kasetofonu. Kasetofon mora imeti vhodno vtičnico za mikrofonski ter izhodno za zvočnik. Če jih nima, poizkusite z zunanjim kontaktom za mikrofonski. Vtičnice morajo biti premera 3,5 mm (vtikač mora tesno stati v njej), ker druge vrste ne dajejo dovolj močnega signala za kompjuter.

Vsaka kasetna bo delovala, čeprav so boljše tiste z nizkim šumom (LOW NOISE). Če imate primeren kasetofon, ga spojite s kompjuterjem preko kabla, ki je priložen. En vod bo povezoval mikrofonsko vtičnico kasetofona z vtičnico na zadnji strani kompjuterja, ki je označena z MIC, drugi vod pa bo povezoval vtičnico zvočnika na kasetofonu s tisto, ki je na kompjuterju označena z EAR (ne morete poškodovati ZX-spectruma, če ga napačno zvežete s kasetofonom). Ko uporabljate ukaz SAVE za shranjevanje programa na kaseto, se morate prepričati, da je vtikač voda, ki spaja EAR vtičnico, iztaknjen. Če to pozabite storiti, ne boste mogli ohraniti informacije na kaseti. To je zaradi tega, ker kasetofon med snemanjem ojača signal, ki prihaja iz MIC vtičnice ter ga posreduje na EAR vtičnico. Torej, ta signal se vrača v kompjuter in formira voz, ki oscilira ter pri tem povzroča motnje na signalu, ki ga poizkušate posneti.

Natipkajte neki program v kompjuter npr. program iz prejšnjega poglavja.

SAVE "kvadrat"

"Kvadrat" je ime, ki smo ga uporabili za oznako programa na kaseti. Lahko se uporablja do 10 simbolov v imenu, ki pa so lahko samo črke ali številke.