

Če se program sedaj aktivira, se na ekranu pojavita dve koloni. Prva nam kaže vrednosti od x , druga pa vrednosti $x * x$ oz. x^2 . Te kolone je mogoče označiti tudi tako, da dodamo novo programsko vrsto:

```
5 PRINT "x", "x * x"
```

Opazili boste, da je vrsta na pravem mestu, kljub temu, da smo jo zadnjo vnesli. To je zato, ker ima redno število manjše od ostalih vrst.

Poizkusite pisati programe tako, da boste uporabljali tudi ostale matematične funkcije. Če niste prepričani, kako bi jih koristili, pogledajte v knjigo navodil za BASIC programiranje.