

Če odtipkate ENTER, boste dobili listing programa.

Oglejmo si še en enostaven program. To bo matematični program in bo izpisal vse kvadrate števil od 1 do 10 (kvadrat je število, ki nam pove, koliko je njegov zmnožek s samim seboj).

Da bi generirali številke od 1 do 10, je potreben drugačen koncept programiranja v BASIC-u. To je metoda, s pomočjo katere kompjuter šteje.

Prej smo videli, da se lahko številke shranijo v kompjuterjev spomin tako, da se jim da ime, tehnično rečeno, da se je pridružila vrednost varijabl. Varijabla x naj starta z vrednostjo 1 in naj raste korakoma do 10. To se stori s pomočjo komande FOR .... TO .... STEP. Da bi vstavili ta program, najprej pritisnete NEW, da bi izbrisali predhodnega ter nato odtipkajte sledeče:

```
10 FOR x = 1 TO 10 STEP 1
```

STEP je lahko izpuščen, če se štetje vrši v korakih po 1.

Nova vrsta mora povedati kompjuterju, kaj naj dela z x, ko se mu poda vrednost:

```
20 PRINT x, x * x
```

Na koncu potrebujemo še vrsto, ki bo povedala kompjuterju, naj gre na novo vrednost od x:

```
30 NEXT x
```

Po tej instrukciji se kompjuter vrača v vrsto 10 in ponavlja to skupino instrukcij. Ko x doseže vrednost 10, kompjuter preide na naslednjo vrsto v programu (vrsta 40).

Program, ki se je sedaj pojavil na ekranu, izgleda tako:

```
10 FOR x = 1 TO 10 STEP 1
```

```
20 PRINT x, x * x
```

```
30 NEXT x
```

Da bi program kompletirali, nam je potrebna nova vrsta, ki bo kompjuterju povedala, da je program končan, ko je  $x = 10$ :

```
40 STOP
```