

Napišite:

```
LET a$ = "število vaših let le"
```

Sedaj pa pritisnite

```
PRINT a$
```

in na ekranu se bo izpisalo zaporedje teh črk.

Če od začetka tega programa niste izključevali kompjuterja, napišite:

```
PRINT a$; starost
```

Vidite, kaj se je zgodilo.

Obstoja pa tudi drugi način shranjevanja informacij v spomin brez koriščenja ukaza LET.

Na primer, ukaz INPUT v svoji najenostavnejši obliki pove kompjuterju, da mu bo preko tastature poslana neka informacija. Namesto, da odtipkamo LET, lahko pritisnemo INPUT starost. Po pritisku na ENTER se na ekranu pojavi kursor L. To pomeni, da kompjuter od nas pričakuje neke informacije. Potrebno je odtipkati število vaših let ter nato ENTER. Kljub temu, da se navidez ni nič zgodilo, je varijabla dobila svojo vrednost. Če sedaj odtipkamo:

```
PRINT starost
```

se vam bo pokazalo število vaših let.

Sedaj boste to kombinirali v seriji komand:

```
LET b$ - "Koliko imate let"
```

```
LET a$ - "Imam"
```

```
INPUT (b$); starost: PRINT a$; starost
```

Opazili boste, da vsebuje zadnja vrsta dve komandi, deljeni s ;.

```
INPUT (b$); starost
```

je drugi način pisanja od

```
INPUT "Koliko let imate"; starost
```