

#### 4. NEKATERE ENOSTAVNE KOMANDE

Memorija kompjuterja lahko shrani mnogo vrst podatkov. Videli smo že, da komanda PRINT ukazuje kompjuterju, da piše črke, številke in rezultate računanja s številkami in črkami na ekranu. Če želite ukazati kompjuterju, naj si zapomni število ali zaporedje črk, morate locirati mesto v memoriji za ta namen. Večina žepnih računalnikov ima tipko, ki se imenuje memory (spomin) in služi spominjanju številke za kasnejšo uporabo. Vaš kompjuter lahko stori več od tega. On ima lahko zelo veliko imaginarnih mest in vsako od njih ima svoje ime. Na primer predstavljajmo si, da si vi želite zapomniti število let, ki jih imate. Uporabi se ukaz LET (LET je ukaz na tipki L). Recimo, da imate 34 let. Napišimo:

```
LET starost = 34
```

Pri koriščenju komande LET, se določeni del spomina označi s "starost" in se v ta del shrani številka 34. Da bi dobili to shranjeno informacijo, pritisnemo:

```
PRINT starost
```

in na ekranu zopet dobimo 34. Zelo lahko je zamenjati vsebino tega dela, ki ga imenujemo "starost". Napišimo:

```
LET starost = 56      ter nato
```

```
PRINT starost
```

in na ekranu se bo pojavilo število 56. "Starost" je primer variable, ker se lahko njena vrednost menja. Možno je tudi kombinirati izpisovanje sporočil in vrednosti variijabl. Napišimo:

```
PRINT "Število vaših let znaša"; starost
```

Vseeno pa se kompjuter uporablja za koristnejše stvari kot je spominjanje številke s svojimi imeni. On si lahko zapomni tudi zaporedje črk. Da bi se razlikovale številčne variijable, se uporablja simbol \$ na koncu imena variijable. Na primer, da bi shranili zaporedje črk "število vaših let je", ga imenujemo a\$. Ime string variijable imal lahko samo eno črko različno od \$.