

To je možno kombinirati tako, da bi dobili nekaj koristnejšega.

Napišite:

PRINT "2 +2 = "; 2+2

Poizkusite izpeljati tudi katere vrste drugih aritmetičnih operacij, kot

so:

PRINT 3 - 2

PRINT 4/5

PRINT 12 * 2

* se koristi kot znak za množenje namesto x, da bi se preprečila zamenjava s črko x, kot znak deljenja pa se uporablja /.

Eksperimentirajte s čim več različnimi računi. Po želji lahko uporabljate tudi negativne in decimalne številke. Ko boste uporabili 22 vrst, boste opazili, da se dogaja nekaj zanimivega. Celotni zapis se je pomaknil za eno vrsto navzog tako, da zgornja vrsta izgine. To se imenuje SCROLL.

Računanje pa se ne odvija vedno tako, kot mi pričakujemo. Poglejmo na primer, kaj se bo zgodilo, ko odtipkamo:

PRINT 2 + 3 * 5

Verjetno pričakujete, da bo kompjuter številki 2 dodal 3, kar znaša 5 ter nato pomnožil s 5, kar je skupaj 25. To se ne bo zgodilo. Kompjuter bo : prej pomnožil 3 in 5 ter ta rezultat prištel številki 2, tako da bo rezultat znašal 17.

Ker se najprej delajo operacije množenja in deljenja, pravimo, da so to operacije višjega privilegia in jih zato izvajamo od desne proti levi.

Poglejmo sedaj, kako bo kompjuter izračunal:

PRINT 20 - 2 * 9 + 4/2 * 3

I 20 - 2 * 9 + 4/2 x- 3

II 20 - 18 + 4/2 * 3

III 20 - 18 + 2 * 3

Najprej se množi in deli v smeri od desne proti levi