

Ta različna stanja se najpogosteje imenujejo modi. Mi bomo govorili o K - modu in L - modu.

Če želite napisati več velikih črk, lahko to storite ne da bi neprestano pritiskali tipko CAPS SHIFT. Namesto tega pritisnemo CAPS LOCK (pritisnemo CAPS SHIFT in 2 istočasno). Videli bomo, da se kursor L menja v C (capitals - velike črke). Da pa bi zopet mogli zapisovati male črke in dobiti kursor L nazaj, je potrebno še enkrat pritisniti CAPS LOCK.

(Če pritisnete CAPS LOCK v času K-moda, ne bo takoj opaziti spremembe. Šele po vpisovanju ukaza, ko bi se moral kursor K spremeniti v L, bomo videli, da se je spremenil v C).

Razen številke, črk, ukazov in najrazličnejših programskih ter znanstvenih izrazov ima tastatura še 8 grafičnih oznak. Pojavljajo se na tipkah, kjer so nameščene številke, na ekranu pa se javljajo na podoben način kot črke in številke. Da bi lahko na ekranu izpisali neki grafični znak, je potrebno, da kompjuter preide v grafični mod (G-mod). To naredimo tako, da pritisnemo tipko CAPS SHIFT skupaj s tipko 9. Opazili boste, da se kursor spremenil v G, če pa želimo zopet L, ponovno pritisnemo tipko 9.

Obstaja še en mod, na katerega se lahko kompjuter preklopi. To je E-mod (razširjeni mod). Kadar se kompjuter nahaja v E-modu, se pojavi kursor E. Da bi ga dobili, je potrebno istočasno pritisniti tipki CAPS SHIFT in SYMBOL SHIFT. Ta mod je potreben pri koriščenju večine programskih in znanstvenih funkcij. Ko ponovno pritisnemo ti dve tipki, se kompjuter ponovno preklopi v L-mod.

Tudi najspretnjšemu daktilografu ali programerju se lahko zgodi, da pritisne napačno tipko. Da ne bi izklopili ter ponovno vklopili kompjuter (na ta način se izgubijo vse informacije, ki ste jih že vnesli), lahko koristite tipko DELETE, ki je namenjena popravljanju napak. Na primer pri enostavni komandi:

```
PRINT "Hello"
```