

Ko smo pritisnili PRINT, se je kurzor spremenil v L, zato ker kompjuter sedaj pričakuje črko. Napiši črke "Hello". Če je na ekranu že napisan neki drugi tekst, izključi kompjuter (izvleci kabel 9V DC) ter začni od začetka. Da bi dobili veliko črko H, morate uporabiti tipko CAPS SHIFT skupaj s tipko H. To pomeni, da morate pritisniti tipko CAPS SHIFT, če želite dobiti bele znake na tipkah, če pa želite dobiti rdeče znake, pa je potrebno pritisniti tipko SYMBOL SHIFT. Komanda, ki se začne s PRINT, pove kompjuterju, naj napiše črke, ki se nahajajo med določenimi znaki (""). Da bi se ta komanda izvršila, se mora uporabiti tipka ENTER. Po tem se bo na ekranu pojavila napisana beseda "Hello". (Če se pojavi utripajoč vprašaj, pomeni to, da smo nekje napravili napako, ter da je treba vajti ponoviti).

Poleg besede Hello se bo v spodnjem delu ekrana pojavilo sporočilo "OK", kar pomeni, da je vse v redu. To sporočilo je važno, kadar pride do napak v izvršitvi programa.

Videli boste, da sta številka Ø in črka O podani z različnimi znaki. Številka Ø ima vedno poševno črto preko sebe (Ø). Podobno imata tudi številka 1 in mala črka l različen pomen. Glede na to, da je tastatura zelo pomembna, bi bilo koristno vse skupaj še enkrat ponoviti. Utripajoči signal L se imenuje kurzor. On nam pokaže mesto na ekranu, kamor bo kompjuter postavil znak, ki ga boste vi pritisnili. V njem ne bo vedno črka L. Če kompjuter izključite ter ponovno vključite, nato pa pritisnete ENTER, se bo kurzor spremenil v K. Črka, ki se uporablja, nam pove, kako bo kompjuter interpretiral naslednji znak, ki ga boste odtipkali. Če je kurzor na začetku vrste, bo imel obliko K. Ključna beseda je ena od posebnih besed kompjuterja, ki se pojavlja na začetku komande ter daje ukaz, kaj naj kompjuter naredi. Ker kompjuter pričakuje ukaz na začetku vrste, bo po pritisku tipke P interpretiral to kot PRINT in ne kot črko P. Da bi nam to pokazal, nam daje kurzor K.

Ko natipkamo ukaz, kompjuter ne pričakuje več drugega ukaza, temveč črko ali številko, zato bo to kar sedaj vpišemo, tako tudi interpretirano. Da bi nam to kompjuter pokazal, menja kurzor K v kurzor L.