

VSEBINA:

1. DEL - HARDWARE

1. KOMPJUTER IN NJEGOVA POSTAVITEV
2. TASTATURA
3. ŠTEVILKE, ČRKE IN KOMPJUTER KOT KALKULATOR
4. NEKATERE ENOSTAVNE KOMANDE
5. ENOSTAVNO PROGRAMIRANJE
6. UPORABA KASETOFONA
7. BARVE
8. ZVOK
9. KAJ SE NAHAJA ZNOTRAJ OHIŠJA

2. DEL - SOFTWARE

1. UVOD - TASTATURA
2. OSNOVNI POSTI PROGRAMIRANJA
3. OPLOČITVE
4. ZANKA
5. SUBRUTINE
6. READ, DATA, RESTORE
7. IZRAZI
8. SLEDI ZNAKOV (STRINGOV)
9. FUNKCIJE
10. MATEMATIČNE FUNKCIJE
11. SLUČAJNA ŠTEVILA
12. MATRICE
13. POGOJI
14. SET KARAKTERSEV
15. VHODNI IN IZHODNI IZRAZI
16. BARVE
17. GRAFIKE
18. ČAS IN PREMIK