

2.5.2. Izpis maske

Za izpis maske se odločimo v dveh primerih:

- 1 - radi bi spremenili masko zaradi vpisovanja podatkov
- 2 - radi bi zapisali masko na trak (za podatki)

Pred nami se pojavi trenutna maska, ki jo preoblikujemo podobno, kot vpisujemo podatke. Zaradi izpisa je dolžina 9 znakov. Če nam ime polja ustreza, zadošča pritisk na tipko RETURN.

Po oblikovanju vseh imen polj nas program vpraša, če je vse v redu. Možne so tri vrste odgovora. Če bi radi imena še popravljali, pritisnemo na tipko "N"; če bi se radi vrnili v program z novo masko, pritisnemo znak "↑". Kadar pa želimo masko zapisati nam trak (za pripadajočimi podatki), pritisnemo katerokoli drugo tipko.

2.6. Konec

Ko bi radi z delom končali, nam ni treba izkučevati računalnika, ampak se odločimo za podprogram konec.

Program nas za vsak primer še enkrat vpraša o odločitvi. Pritisk tipke "N" nas vrne v prvi menu, sicer pa se program zbriše in računalnik se postavi v stanje ob vklopu.

3. Tiskalnik

Če se odločimo za izpis na tiskalnik, moramo biti pozorni na nekaj podrobnosti.

Pred izpisovanjem podatkov jih je priporočljivo zapisati na trak (kot tudi masko, če smo jo spremenili), da jih lahko v primeru napake znova vpišemo v delovni pomnilnik računalnika.

Tiskalnik mora biti priključen kot enota 4 in vklopljen.

Če kljub vsemu pride do napake, smo podatke sicer izgubili, toda program lahko ponovno požene z ukazom RUN kot na začetku.

Obilo uspehov!