

podprogram brisanje, ki omogoča brisanje enega zapisa ali zaporedja večih.

Pojavita se vprašanji "od" in "do", na kateri moramo odgovoriti s številko prvega in zadnjega v nizu zapisov, ki jih želimo brisati. Vpis številke zaključimo s pritiskom na tipko RETURN. Podprogram podatke po brisanju na novo razvrsti.

Če smo se pri brisanju zmotili, vpišimo na vsaj eno od vprašanj številko 0 ali pa vpišimo na prvo vprašanje znak "↑". V tem primeru, se brez brisanja vrnemo v menu.

Pred brisanjem ni odveč ponovno preveriti zapise (celotni izpis), da ne bi po pomoti brisali napačne zapise. Če smo se odločili zbrisati vse podatke in se želimo vrniti na začetni menu. Potem istočasno pritisnemo tipki STOP in RESTORE.

Brisanje

Od: ? 3

do: ? 5

Slika 9: Brisanje zapisov.

2.4.6. Nazaj

Podprogram nazaj nas vrne v menu izbira.

2.5. Maska

Smisel programskega Paketa Perfect Base je v tem, da je poleg enostavne uporabe tudi splošno namenski. Uporabljamo ga lahko za urejevanje različnih podatkov. To nam omogoča podprogram maska, ki dopušča poljubno oblikovanje imen polj.

Najprej nas program vpraša po imenu maske, saj jo lahko zapišemo na magnetni trak za kasnejšo uporabo. Ime zaključimo s pritiskom na tipko RETURN. Nato se moramo odločiti med vpisom maske ali pa njenim izpisom, ki ga moramo oblikovati.

2.5.1. Vpis maske

Če želimo masko vpisati v traku, pritisnemo znak "V" (vpis). Takoj se pojavi napis PRESS PLAY ON TAPE, ki nas opozori, da moramo na kasetniku pritisniti tipko PLAY. Pred tem smo že previli trak na pravo mesto. Zaradi enostavnejše uporabe priporočamo zapisovanje maske takoj za ustreznimi podatki. V tem primeru kasetnika ni treba izključevati, ampak krmilimo celotno vpisovanje kar s programom, poleg tega pa ne izgubljammo časa z iskanjem maske.

Tako kot pri vpisu podatkov se tudi v tem primeru ekran zbriše in na kasetniku lučka ne sme svetiti.

Po končanem vpisu se program vrne v prvi menu.

OPOZORILO:

Masko je potrebno vpisati za podatki, ker jo vpisovanje podatkov zbriše.