

Polnenje

V redu:

Ime datoteke:? Podatki

Press Play on tape

Slika 3: Podprogram polnenje pred pritiskom na tipko PLAY.

2.3. Vpis

Ta podprogram nam omogoča vpisovanje podatkov in spreminjanje le-teh.

Po pritisku tipke "3" se pojavi na ekranu vprašanje: Vpis ali popravek. Zadostuje pritisk začetne črke izbranega načina dela. Torej "V" za vpis oziroma "P" za popravek.

2.3.1. Vpis podatka

Če smo se odločili za vpis, se nam na ekranu pokaže "kartica", katere števec je povečan za eno in nam pred prvim imenom utripa slednik.

Pričnemo z vpisovanjem podatkov, ki so lahko dolgi največ 26 znakov. Ko smo zaključili vpis prvega polja, pritisnemo RETURN. Paziti moramo, da ne bomo pomotoma vpisali znakov ":" (dvopičje), ",", (vejica) in "" (narekovaj), ker jih bo program prepoznal kot napake. Za presledke uporabljamo istočasno pritisnjeni tipki SHIFT in presledek.

Z vpisovanjem nadaljujemo do konca strani, ko nas program vpraša, če so vpisani podatki pravilni. Pritisk katerekoli tipke razen "N" nas vrne na začetek strani, tako da lahko vpisano takoj popravimo. Vsi podatki ostanejo pri tem vpisani, spremeni se le barva (iz rdeče v belo). Napake popravimo tako, da napačno besedilo enostavno pretipkamo. Posamezno vrstico lahko zbrisemo tako, da jo pretipkamo s presledki in obenem držimo pritisnjeno tipko SHIFT.

Novo vpisani podatki so rdeče barve, tako da jih takoj ločimo od starih.

Če je podatek v vrstici pravilen, zadošča pritisk na tipko RETURN. Če so vsi podatki pravilni, lahko na vprašanje na dnu ekrana odgovorimo s pritiskom na tipko "N".

Zapis številka 14

Priim/ime?

Naslov...

Telefon..

Rojen....

Zaposlen.

Poklic...

Telefon2.

Konjiček.

Priznanja

Zasluge..