

Za izbiro podprograma zadostuje pritisk na tipko z isto številko, kot je pred ukazom.

2.1. Shranjevanje

Za ta podprogram se odločimo, kadar želimo zaključiti z delom. Omogoča nam shranjevanje vseh podatkov, ki se nahajajo v delovnem pomnilniku računalnika na kasetni trak.

Po pritisku na tipko "1" nas program povpraša po imenu, pod katerim bodo podatki, ki se nahajajo v računalnikovem delovnem pomnilniku, zapisani na trak kasete. To ime si moramo zapomniti oziroma zapisati, saj ga bomo potrebovali pri poznejšem delu z istimi podatki, ko jih bomo želeli vpisati s traku v računalnikov pomnilnik. Ime datoteke zaključite tako, da pritisnete tipko RETURN.

Pojavi se napis PRESS RECORD & PLAY ON TAPE, kar pomeni, da morate pritisniti na kasetniku tipki RECORD in PLAY hkrati.

Pred tem smo previli trak na prazno mesto. Ko smo pritisnili omenjeni tipki, se je ekran zbrisal, na kasetniku pa mora goreti rdeča lučka, kar pomeni, da se podatki res zapisujejo na trak.

Primer:

Na menu-ju smo izbrali shranjevanje, saj smo z delom zaključili in želimo podatke shraniti na kaseto. Pritisnili smo tipko "1" in pojavilo se je vprašanje o menu datoteke (podatkov). Vpišemo ime "podatki" in pritisnemo tipko RETURN. Na ekranu se pojavi napis PRESS RECORD & PLAY ON TAPE, zato pritisnemo tipki RECORD IN PLAY na kasetniku.

Po koncu shranjevanja na trak se znova pojavi menu Izbira.

Shranjevanje

Ime datoteke:? Podatki

Press record & Play on tape

Slika 2: Podprogram shranjevanje.

2.2. Polnenje

Podatke, shranjene s podprogramom shranjevanje, lahko vpišemo v delovni pomnilnik našega računalnika C-64 vsakič, ko to želimo. Po pritisku na tipko "2" izberemo podprogram polnenje. Najprej moramo potrditi, da želimo res ta podprogram. To storimo s pritrdilnim odgovorom na prvo vprašanje. Vpisati moramo katerikoli znak razen črke N. Potem sledi isto vprašanje kot pri podprogramu shranjevanje in sicer moramo vpisati ime datoteke.

Vpisati moramo ime, pod katerim smo podatke zapisali na trak. Vpisovanje imena zaključimo s pritiskom na tipko RETURN.

Pojavi se napis PRESS PLAY ON TAPE, ki pomeni, da moramo na kasetniku pritisniti tipko PLAY. Ob pritisku tipke se ekran zbrise, lučka na kasetniku pa ne sme svetiti.

Preden pritisnete tipko PLAY, se prepričajte, da je trak v kaseti nastavljen pravilno (malo pred zapisom podatkov, ki jih želite vpisovati).