

PROGRAM: LIGHTSHOW AVtor: Turk Žiga

Ne boste verjeli, toda tudi vaš računalnik je sposoben poslušati glasbo in vam celo sporočati svoje vtise. Glasbo boste odslej lahko tudi gledali.

Izbirate lahko med dvema načinoma. Prvi vam kaže relativno zastopanost dvanajstih frekvenc v zvočnem spektru. Če hočete uglasiti HiFi komponente, ali pa samo kasetofon, s katerim vpisujete programe v računalnik, si lahko pomagata s tem programom. Drugi način pa posnema žaromet, ki utripa samo v odvisnosti od glasnosti izvora zvoka. Zvok pripeljeta v računalnik preko ear vtičnice.

In kako program deluje?

Spectrum lahko razpoznava samo dve stanji na EAR vtičnici. Če se ti dve stanji hitro menjavata, gre za visoke tone, če počasi, pa za nizke. Program meri čas, ki mine med dvema stanjema.

Ko nabere dovolj vzorcev, ali pa ko poteče določen čas (1/50 sec), program analizira kaj je nabral, prešteje koliko je bilo posameznih frekvenc in jih nariše. Vendar pa kljub temu,

malo težje, toda gotovo imate izkušnje. Poslušajte pa nasvete, ki vam jih dajejo prijatelji v igri. Vsaka stvar v igri ima svoj pomen. Če takoj ne bo šlo popolnoma gladko, je vzrok v naslednjem odstavku; da pa ne bi bil vaš trud popolnoma zaman, bodo najboljši med vami lahko k televizorju, kasetofonu in računalniku še kaj dodali. Prvo nagrado prispeva COM-PUTER CITY iz Gradca. Natlačne propozicije tekmovanja bodo objavljene v računalniških kotičkih slovenskih časopisov.

Stvar avanture obsega okrog tristo besed, tako, da upamo, da se boste razumeli z računalnikom. Sintaksa je normalna, menjava predmetov z osebami pa dosežete takole:
SEKIRO MEC pomeni ZAMENJAJ SEKIRO
ZA MEC

Zaradi pomanjkanja THE QUILL (Copyright GILSOFT 1983).

Vsem želiva obilo zabave in uspeha, zmagaj pa naj najboljši.