

PROGRAM: SOUND

*Avtor: DEAN MOZETIČ

Program omogoča snemanje zvoka SPECTRUMOVEGA "EAR" vhoda v spomin in predvajanje posnetih delov preko vgrajenega zvočnika ali "MIC" izhoda in ojačevalca (v tem primeru je kvaliteta zvoka boljša). Na kaseti, s katere beremo, imamo seveda lahko karkoli: glasbo, govor, nenavadne zvoke ali kar se nam pač zdi zanimivo, kasetofon in SPECTRUM pa povežemo na enak način kot pri branju programov.

Vhodni posnetki (na kaseti) naj bodo dovolj glasni in brez šumenja, kaj pa bo posnelo, je prepuščeno vaši domišljiji. Program ponuja možnost, da zvok iz spomina posname na drugo kaseto v SPECTRUMOVEM CODE formatu (torej digitalno), skupaj s kratkim strojnim programom za predvajanje. To pomeni, da lahko tako pripravljen zvok vključite v vaše programe, ki na ta način lahko govorijo, pojejo, igrajo na klavir... pri tem je edina omejitev količina prostega spomina v vrhnjih 32 K. Kvaliteta reprodukcije ni ravno po Hi-Fi standardih, je pa presenetljivo dobra, če upoštevamo, da SPECTRUM nima

nobene AID konverterja in so zato vsi vzorci pri digitaliziranju le po 1 BIT. Na kvaliteto lahko občutno vplivamo s spremembo hitrosti vzorčenja, ki jo lahko z ukazom "B" izbiramo v širokih mejah od nekaj tisoč do skoraj trideset tisoč vzorcev na sekundo. Pri tem se odločamo med boljšo kvaliteto in večjo kapaciteto — dolžino posnetka. Sound pozna naslednje ukaze (ki so nekoliko podrobneje obrazloženi v navodilih pred programom samim):

1.2.9.0, premikanje hurzorjev —
 izbira trenutno aktivnega dela spomina
 CAPS — SHIFT počasno premikanje (skupaj z 1.2.9.0)
 P (PLAY) predvajanje
 R (RECORD) snemanje
 B (BIT RATE) nastavitve vzorčenja
 S (SAVE) spravljane v CODE Formatu
 M (MOVE) premikanje posnetka na druge adrese
 X (MARK) označitev položaja kurzorjev
 H (HELP) pove res najnujnejše