

**PROGRAM: DISPEL**  
**Avtor: PRIMOŽ JAKOPIN**  
**KANIC JANEZ**

Slovarček je nastal spomladi leta 1984. Ivan Kanič ga je izbral, prenesel v računalniško obliko in uredil (z INES-om); Primož Jakopin je napisal (in še piše) ustrezno programsko opremo. Pri postavitvi slovarja in tudi pri njegovem sortiranju (gradiva je 85K) je šlo brez velikih računalnikov – delo so opravile Mavrice. In kako slovarček uporabljamo:

ko ga naložimo v pomnilnik (LOAD "DISPEL" /ENTER), se znajdemo pred:

1. iskanje pojma
2. brskanje po slovarju
3. preverjanje znanja
4. spreminjanje določil
5. črno/belo
6. konec

Izberemo lahko le osnovno iskanje (1) ali pa eno izmed pomožnih izbir (4 do 6); iskanje po slovarju (2) in preverjanje znanja (3) bodo dostopni kasneje. Če se odločimo za navadno iskanje, se znajdemo pred praznim zaslonom s kazalcem v levem zgornjem kotu. Kazalec ne utripa. Vnesemo besedo, katere

prevod bi radi, in pritisnemo še ENTER. Če z ukazom 4 nismo določili drugače, bomo poizvedovali po slovenskih prevodih angleških besed. Kadar iščemo v drugo smer, dobimo sličike in šumnike s pritiskom na tipko SYMBOL SHIFT in eno izmed qwe (za CSZ) ali asd (za CSŽ). Če je iskani pojem v slovarju, dobimo ustrezne pomenne v drugem jeziku, sicer pa sporočilo: "te besede ne poznamo". Kadar poizvedujemo za slovenskimi pomeni angleških besed, program ne pozna slovenskih pojmov; če nas zanima, kaj pomenijo naše besede v angleščini, pa ne angleških. Besede moramo napisati pravilno in brez presledkov spredaj ali zadaj. Iskanje končamo z vrstico, v kateri pritisnemo samo na tipko ENTER. S spreminjanjem določil (4) izberemo drug jezik – določilo spreminjamo s tipko ENTER, nedotaknjena pa pustimo s pritiskom na presledek (SPACE).

Ukaz 5 spremeni ton ozadja in črk na zaslonu v komplementarno vrednost. Za oči je ugodnejše, če uporabljamo svetle črke na temnem ozadju. Važno je tudi, da je prostor v katerem delamo, zračno in dobro osvetljen – predvsem površine za ekranom morajo biti svetle. Z ukazom 6 se od programa poslovimo. Če si premislimo in bi radi nazaj si pomagamo z