

Svojo dejavnost neprestano širimo in ustvarjamo prostor za nove, sveže moči na področju računalništva in informatike.

Upamo, da bomo s to izdajo vzpodbudili in pritegnili k sodelovanju tudi širši krog ljubiteljev računalništva.

**SRADLO  
STUDENT**

### **PROGRAM: KONTRABANT**

**Avtor: Turk Žiga  
Matevž Kmet**

Otroci se v šoli morda res ne bodo učili, kdaj so izšli prvi slovenski programi, toda v nekem smislu ni ta dogodek nič manj pomemben kot natis prvih knjig.

Ta kasetna prinaša na slovenski trg novo kvaliteto informacije, ki predstavlja most v 21. stoletje. Prinaša računalniške programe vašim domačim računalnikom in ne velikim strojem, s katerimi si ne morete kaj prida pomagati. Sledile ji bodo druge kasete, nekoč morda diski, ki bodo v vaš dom prinašali znanje, zabavo in vam bodo pomagali.

Med pripravljanjem prve domače kasete s programi se nama je zdelo, da mora biti na rjevi nekaj zares našega, nekaj drugačnega od programov, ki ste jih vajeni iz tujine. Tako je nastala ta igra: Ko boste potovali po deželi, boste srečali množico oseb in predmetov, ki jih poznate iz pravljic in iz zgodovine.

Cilj igre je prinesiti domov mikroročunalniški sistem, torej televizijo, kasetofon in računalnik. Svetujeva vam, da se najprej lotite prvih dveh. Računalnik bo treba prethotapiti, kar je