

## KATALOG

### Uvod

Program je namenjen vodenju evidence imen programskih in podatkovnih zapisov na kasetah. Generira seznam imen programov in zapiše uvodnik na začetek strani kasete. Hkrati gradi katalog celotne programske knjižnice.

### Opis delovanja

Katalog je sestavljen iz strani in vrstic. Na vsaki strani je dovolj prostora za imena zapisov z ene strani kasete. Vsako ime pišemo v svojo vrstico.

Strani so označene s številkami od 1 do 127. Na eni strani je lahko do 127 vrstic. Število črk v celem katalogu pa je omejeno s številom prostih zlogov v pomnilniku.

Pri startu glavnega programa je katalog prazen. Tekst lahko vanj vnašamo z branjem imen programov na kasetah ali tipkamo.

Preden končamo z delom, zapišemo novo verzijo kataloga (tekst) na sistemsko kaseto, da nam pri naslednji uporabi programa ni potrebno znova zamudno graditi kataloga.

Pri obdelovanju kataloga ti je na voljo bogat nabor ukazov. V naslednjih odstavkih bom opisal, kako jih uporabljati.

## UKAZI

Ko program pričakuje ukaz, izpiše

ukaz :

Odgovorimo npr. L1

To je List stran 1.

Sintaksa ukazov je vedno : F n, a

F ...funkcija (črka)

n ...prvi argument (število)

, ...vejica loči argumenta

a ...drugi argument (število)

Ukaze lahko sestavljamo.

Napriemer: IILIC1,2

(Vnesi stran 1, ko končaš izpiši stran 1 in prepriši na stran 2.)