

vpisu logičnega teksta ne more predvideti, kakšne kombinacije števil, črk in drugih znakov bomo vpisali.

9. Program: LOADING QRQ tekst

Tekste, ki imate shranjene, vnesete v računalnik iz kasete v digitalni obliki (character arrays) oziroma iz sekvenčne datoteke mikrotračnika. Računalnik sam ugotovi, ali je priključen vmesnik in mikrotračnik. Na začetku tega dela programa se prikaže menu:

Vrnitev - ENTER
E - ERASE
C - CAT 1
D - nadaljevanje

Če pomotoma vstopite v ta menu, se vrnete tako, da pritisnete ENTER. ERASE (brisanje programov) in CAT (katalog) sta komandi za mikrotračno enoto. Po vpisu črke D, kaseto previjete na začetek posnetega teksta, ki ga želite vnesti (LOAD), vpišete ime, pod katerim je shranjen tekst, ali pa pritisnete samo ENTER (za mikrotračnik je ime obvezno). Ko poženete kasetofon, se mora takoj po prvem daljšem tonu izpisati na zaslonu "character array: (ime teksta)". Pri delu z mikrotračnikom nastane pogosta napaka, da na vstavljeni mikrokaseti ni teksta z imenom, ki ga hočete. V tem primeru program ponovno poženete z RETURN ali GO TO U. Po uspešnem vpisu program steče naprej.

0. Program: IZRAČUN REZULTATOV QRQ TEKMOVANJA

Uvrstitev tekmovalcev se izračunava s seštevanjem rezultatov točk za vse tri vrste tekstov pri sprejemanju s sluhom in oddajanju s tasterjem.

Na začetku izberete med dvema možnostima: ali kalkulator (vse matematične funkcije) ali izračun točk. Točke se izračunavajo po mednarodni formuli, ki jo priznava tudi Zveza radioamaterjev Slovenije. Za tak izračun točk obstajajo tudi izračunane tablice točk, katere pa težko najdete.

Ta program izračunava število točk glede na vpisano hitrost in število napak. Napak je lahko največ 5 odstotkov, sicer tekmovalec ne dobi točk. Pri izračunu točk za številke se hitrost pomnoži z 1.5. Izračunano število točk za vsako hitrost sproti prepišete iz zaslona. Če pritisnete po enem izračunu ENTER se vrnete v začetni menu, če pritisnete SPACE, pa se vrnete na začetek tega programa. Za enako hitrost vpišete 1, za 0 napak pa samo ENTER. Za nadaljevanje izračunov iste vrste pritisnete katerokoli drugo tipko.

Morda bi kdo želel imeti na tem mestu celotno obdelavo točk in izpis razvrstitve tekmovalcev, vendar vsega pač ne more zajemati en sam program. Mislím, da bi bilo škoda prostora v pomnilniku za nadaljno obdelavo tega problema in boste tudi vi verjetno