

tekst se sestavlja približno tri minute.

Potem, ko imate vse tekste v pomnilniku, se prikaže naslednji menu:

- 0 - nov začetek
- 1 - oddaja CW
- 2 - izpis na ekran, COPY
- 3 - izpis na teleprinter
- 4 - SAVE, konec
- 5 - nastavitev tona

Če vpišete 0, se vrnete na začetek tega programa.

1: Prične se oddajati tekst v Morsejevi abecedi. Pred oddajo je vprašanje, kako dolge naj bodo pavze med teksti v sekundah. Če pritisnete ENTER, bodo pavze med posameznimi teksti 1 sekundo. Če so vsi teksti dolgi po 50 grup, sledi vprašanje, kakšen naj bo korak naraščanja hitrosti - vpišemo število od 1 do 10. Če vpišete druge vrednosti, bo krak 10. To pomeni, če je začetna hitrost 80 in korak 2, se bo hitrost oddaje vsakega teksta povečevala za 2 znaka v minuti. Pri vsakem tekstu se odda glava telegrama: grupa petih ničel, zaporedna številka (NR) in število grup (W) ter znak za razmak (=).

Če v odmoru med oddajo ali izpisom tekstov pritisnete katerokoli tipko, se program ustavi in vrne v zgornji menu.

2. Teksti se po vrstnem redu izpisujejo na ekran. Na začetku vsakega teksta se izpiše hitrost za oddajo in glava telegrama. Za lastnike ZX printerja je tu ukaz COPY.

3. Teksti se izpišejo na teleprinter. Na začetku vsakega teksta se izpiše hitrost oddaje in glava telegrama.

4. SAVE - teksti so pripravljeni za shranjevanje na magnetni trak v obliki sekvenčne datoteke ali za brisanje iz pomnilnika. Po končanem shranjevanju tekstov ali če pred tem pritisnete ENTER, sledi izpis: Konec - brisanje tekstov, Ne? Če pritisnete N, se vrnete v zgornji menu. Pritisniti na katerokoli drugo tipko pa tekste zbrisuje razen zadnjega, ki ga še lahko naprej obdelujete v programu 8, če ste prišli v ta program iz programa 8, sicer se vrnete v glavni menu.

Zakaj ni ta del programa prirejen za oddajanje logičnih tekstov, ki jih sami vpišemo? Vsak logičen tekst se mora pred oddajo analizirati in pripraviti, kar traja nekaj časa, zato tak način ne bi bil primeren za resno uporabo. Teksti se analizirajo predvsem zato, da se presteje elementarna dolžina celotnega teksta, ki je potrebna za izračun hitrosti oddaje. Pri oddaji tako imenovanih šifriranih grup (številk ali črk), pa se konstante za izračun povprečne hitrosti oddaje avtomatsko nastavijo. Pogoj za to je, da so vse grupe sestavljene iz enakega števila elementov. Razumljivo je, da računalnik pri