

H - sprememba hitrosti  
L - brisanje in vpis novih tekstov  
T - nastavitev tona  
ENTER - menu - izbira programov

Ko je bil tekst oddan, se lahko 1 do 9 krat ali neskončno krat avtomatsko ponavlja, če pritisnete ničlo. Neskončno ponavljanje lahko ustavite v premoru med eno in drugo ponovitvijo, če pritisnete tipko 0.

Spreminjate lahko barvo tona (T) ali hitrost (H). Po pritisku tipke L lahko vse tekste zbrisate in vpišete nove. S tipko K skočimo v podprogram KEYBOARD, kjer oddajamo s tipkovnico - prekinitev je tipka SPACE.

Če želite oddati drug tekst iz pomnilnika, morate prej pritisniti tipko M.

### **3. Program: GRUPE DOLOČENIH ZNAKOV IN MEŠANE GRUPE**

Ta program lahko uporabljate za trening ali za izvajanje tečajev, ko učenci še ne poznajo vseh znakov. Na začetku vpišete vrsto znakov, katere ste že spoznali. Iz teh znakov računalnik sestavlja grupe po 5 slučajno izbranih znakov. Če znakov ne vpišete in pritisnete smao ENTER, se sestavljajo mešane grupe iz vseh črk in števil. Kode Morseovih znakov se slišijo v zvočniku in istočasno izpisujejo na zaslon. S tipko P se program začasno ustavi, dokler ne pritisnete katerekoli druge tipke. Za prekinitev in vrnitev v začetni menu pritisnite ENTER. Lahko pa prej določite, po kateri grupi naj se ustavi. Priporočljive hitrosti v tem programu so pod 80 znaki v minuti.

### **Program 4 in 5: ŠTEVILČNE ALI ČRKOVNE GRUPE**

V obeh programih se generirajo slučajno izbrane številke ali črke po grupah. Kode Morseovih znakov se slišijo v zvočniku in istočasno sproti izpisujejo na zaslon. V eni vrstici se izpisuje po 5 grup. Na desni strani vsake vrstice se izpisuje na zaslon zaporedna številka vrstice. Če med oddajanjem pritisnete P, se program ustavi, dokler ne pritisnete katerekoli druge tipke in nato nadaljuje z oddajo. Na začetku določite vse konstante. Določite lahko tudi, po koliko grupah naj se ustavi oddajanje znakov. Ko se program ustavi, lahko pritisnete tipko N in se vrnete na začetek programa 3, 4 ali 5 (konstante ostanejo enake) ali pa tipko ENTER in se vrnete v začetni menu.

Program vedno prekinete s tipko ENTER. V teh treh programih je uporabljena BASIC random funkcija in se znaki sproti generirajo ter ne zasedajo prostora v pomnilniku, zato je program lahko vključen, kolikor časa želite. Pri večjem številu grup, kot se jih lahko izpiše na en zaslon, zgornja vrstica izgine in ostane za kontrolo oddanih znakov na zaslonu zadnjih 105 grup. Priporočljive so hitrosti pod 80 znakov na minuto. Pri