

Po prvi sliki se prikaže na zaslonu glavni menu, kjer izbirate posamezne programe. Posamezen program vključite tako, da pritisnete tipko s številko programa. Če v tem meniju pritisnete tipko S, si lahko program shranite na drugo kaseto s tipko R pa nato program verificirate. Za prekinitev vseh programov in za vrnitev v začetni menu se uporablja tipka ENTER. Kadar spectrum pričakuje vpis podatkov, utripa v levem spodnjem delu zaslona sledilni znak kurzor. To je črn kvadrataček, v katerem je črka L za male črke in C za velike črke. Po vpisu podatkov morate na koncu pritisniti tipko ENTER. Ko ste že vpisali vrednosti za hitrost in ton, lahko naslednjič za nespremenjene parametre pritisnete samo ENTER.

Za tiskanje QRQ tekstov na papir je predviden teleprinter ali ZX printer. Ostalih tiskalnikov običajno ne morete priključiti zato, ker obstajajo na tržišču zelo raznovrstni tiskalniki. Krmilijo se preko različnih serijskih ali paralelnih vmesnikov z določenimi programi, vdelanimi v EPROMU, ali pa jih morate naložiti v računalnik s kasete. Zaradi raznovrstne opreme torej nimogoče predvideti vseh možnosti. S programom 7 pa si lahko vnesete v pomnilnik program za drug tiskalnik. S tem programom lahko vnesete v pomnilnik printer kode dolge do 310 bytov. Te kode se naložijo na mesto, kjer je običajno program za izpis na teleprinterju. Po vnosu programa za tiskanje na vašem tiskalniku vpišete še startni USSR naslov za LPRINT.

1. Program: MORSE KEYBOARD (tipkovnica)

Na začetku določite barvo tona in hitrost. V zvočniku se sliši samo tisti kod Morsejevega znaka, katerega tipko pritisnete na tipkovnici. Če držite eno tipko pritisnjeno dlje časa, se tisti znak neprestano ponavlja. V krogu na zaslonu se izpiše znak, ki je bil zadnji oddan. V spodnjem desnem delu zaslona se nariše grafična podoba znaka. Del tega programa lahko uporabljate tudi v programu 3.

2. Program: DELO S TEKSTI IN RAPORT RST

Ta program je namenjen predvsem radioamaterjem za delo z različnimi teksti in za oddajanje raporta RST (ocena kvalitete sprejema). Vpišete lahko do pet različnih tekstov, katerih dolžina ni posebej omejena. Skupna dolžina tekstov v spominu računalnika je okoli 4 Kb ali okoli dve tipkani strani. Količina prostega pomnilnika se izpiše na ekranu po vpisu tekstov. Posamezne tekste v pomnilniku lahko po vpisu spremenite ali dodate. To storite s tipko S in nato pritisnete številko teksta, katerega hočete spremeniti ali dodati. Tekst se odda tako, da pritisnete njegovo zaporedno številko. Potem ko je bil tekst oddan, se prikaže nov menu:

K - keyboard/SPACE

M - memorije s teksti

P - ponovitev teksta

Ø - neskončno ali večkratno ponavljanje teksta